**Disciplina: SISTEMAS OPERACIONAIS**

**Laboratório de SOSim**

**Aluno: Paulo Eduardo Gobor**



***R: O processo criado é do tipo CPU-bound, pois em nenhum momento ele passa para o estado de espera, característica básica dos processos do tipo I/O-bound, estando sempre no estado de pronto e em estado de execução na CPU. Além disso o CPU Bound - Executa rapidamente e entra na fila de Pronto sempre que possivel, dependendo quase que somente do processador. I/O Bound - Executa mais lento pois precisa espera o tempo de E/S do seu processo. Alem de utilizar mais os processos de Entrada e Saida.***



***R: Com a redução do tempo gasto na operação de E/S (Gerência do Processador – Tempo de espera de I/O) pelo processo de I/O-bound os tempos de UCP serão praticamente os mesmos entre os dois processos criados, pois o tempo em que o CPU-bound está em execução é o necessário para o I/O-bound realizar a operação de E/S e voltar ao estado de pronto.***



***R: Com a configuração inicial de Fatia de Tempo o Processo levou cerca de 1 Segundo em Estado de Execução e em Estado de Pronto. Logo Após mudando a Fatia de tempo ele aumenta o tempo em Execução e logo após entra em estado de pronto.***





***R: O processo não é eliminado, pois apesar de suspenso o mesmo se encontra em estado de execução (apenas foi pausado). Ao colocar um processo no estado de suspenso o mesmo é retirado da memória principal e colocado na memória virtual, desta forma não é possível eliminar um processo que não se encontra na memória principal. Ao tirar este processo do estado de Suspenso (botão prosseguir) o mesmo é carregado novamente em memória, para aí assim poder alternar entre os demais estados. Isso ocorre porque a solicitação de finalização do processo só pode ser executada depois que ele sair do estado de suspenso, pois ao solicitar a finalização o SO notifica o processo através de um bit de sinalização localizado no seu PCB, ou seja, o Sistema Operacional ativa o bit correspondente à eliminação e no momento em que o processo é escalonado, o bit é testado e ai sim será finalizado.***